

Жаксыбайкөл негізгі мектебі

Бекітемін:



Мектеп директоры : К.А. Сатығалиев



«Информатика әлемі»

(Үйірме)

Үйірме жетекшісі: Тайбұрин Д

2022-2023 оқу жылы

«Информатика әлемі» атты үйірме жұмысының бағдарламасы

ТҮСІНІК ХАТ

«Информатика» пәні қоршаған ортаны талдауға жүйелі-ақпараттық тәсілін қалыптастыратын; ақпараттық процестерді, сонымен қатар ақпаратты түрлендіру, тасымалау, сақтау, қолдану әдістерін дамып және кеңейтіп келе жатқан ғылыми білімнің іргелі салаларының бірі болып табылады.

Информатика пәнінен аталмыш үйірме жұмысының бағдарламасы 4-8 сынып оқушыларына пән бойынша білімдерін кеңейтіп, күнделікті өмірде кездесетін сұрақтарға жауап алу, компьютермен жұмыс жасап үйрену, шығармашылықпен айналысу мақсатында құрылып отыр.

Үйірме жұмысы жылына 144 сағатқа арналып құрылған.

Мақсаты: оқушылардың ғылымға деген қызығушылығын дамыту, пәндік білімін тереңдету, дарынды балаларды анықтау үшін қажетті жағдай жасау; оқушыларға компьютердің мүмкіндіктері мен оны күнделікті өмірде қолдануға және компьютерлік сауаттылыққа үйрету.

Міндеттері:

- ақпарат және ақпараттық үрдістер туралы түсінікті қалыптастыру;
- есептеу техниканың және телекоммуникацияны негізгі құрылғылары пайдалану дағдыларын қалыптастыру;
- ақпараттарды өңдеу бойынша ақпараттық технологиялармен жұмыс істеуге дағдыландыру;
- ақпараттық-коммуникациялық технологиялар құралдары арқылы оқушылардың логикалық, математикалық, зияткерлік және шығармашылық қабілеттерін дамыту;
- қауіпсіздік техника ережелерін, ақпараттық этика және құқық нормаларын сақтау дағдыларын қалыптастыру;

Күтілетін нәтиже:

- ақпарат және ақпараттық үрдістер туралы таным, түсініктері қалыптасады;
- компьютер құрылғылары, компьютермен жұмыс жасауды үйренеді;
- компьютерлік, ақпараттық сауатты, мәдениетті болады;
- компьютерде өз бетімен жұмыстануға дағдыланады.

ОҚУ ПӘНІНІҢ БАЗАЛЫҚ МАЗМҰНЫ

1. Кіріспе

техника қауіпсіздігі және жұмыс орнын ұйымдастыру.

2. Ақпарат және ақпараттық үдерістер

информатика, ақпарат, оның түрлері және оларды өңдеудің тәсілдері; ақпарат саны, ақпарат өлшем бірлігі.

3. Компьютер

компьютер, компьютердің негізгі құрылғыларының міндеттері және мүмкіндіктері; жүйелік блок, құрылғылары, монитор, тышқан, компьютердің қосымша құрылғылары, шығару құрылғысы (принтер), енгізу құрылғысы (сканер, пернетақта), программалық қамтамасыз етудің жалпы сипаттамасы және жіктелуі, операциялық жүйе ұғымы, операциялық жүйені басқарудың негізгі тәсілдері және объектілері; файлдар, бумалар және белгішелер, бумалар мен белгішелерді құру, атын өзгерту, объектілерді іздеу, объектілерді көшірмелеу, орнын ауыстыру және жою, ақпаратты жазу және санау, ақпаратты тасымалдаушылар.

4. Графикалық және мәтіндік редакторлар

қарапайым графикалық редакторы, суретті ашу, сақтау, графикалық редактордың сурет салу құралдары, суреттің үзінділерін ерекшелеу, суреттің үзінділерімен жұмыс, масштаб, графиктік ақпаратты өңдеу (бейнелерді масштабтау, трансформациялау), баспаға дайындау, баспадан шығару; қарапайым мәтіндік редакторы, редактор интерфейсі, мәтінді теру ережесі, мәтін бойымен жылжыту, мәтіннің үзіндісін ерекшелеу, мәтінді пішімдеу және редакциялау, қаріп, абзац, графиктік және мәтіндік ақпараттарды өңдеу, аралас құжаттарды құру.

5. Жобалық іс-әрекет

6. Жобалық іс-әрекет.

Күнтізбелік тақырыптық жоспар (кіші топ)

Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	Практика	Уақыты
Компьютер және программалар			
Кіріспе. Техника қауіпсіздігі және жұмыс орнын ұйымдастыру	2		2,5.IX
Компьютердің құрылғылары	3		7,8,9
Компьютерді басқару	3		12,14,15
Файлдар мен бумалар	3		16,19,21
Программалар терезесі	3		22,23,03,X
Сөз артында сөз			
Мәтінді теру және өңдеу	2		5,6
Мәтінді пішімдеу	3		7,10,12
Абзац	3		13,14,17,
Практикум. Мәтінмен жұмыс	3		19,20,21
Компьютерлік суреттер			
Paint графикалық редактормен танысу, құрал-жабдықтары	2		24,26
Paint графикалық редакторын іске қосу	3		27,28,31
Меню қатарының командалары	3		2,3,4XI
Саймандар тақтасының аспаптары	3		7,9,10
Мәтін енгізу	3		11,14,16
Аймақтардың ішін бояу (заливка)	3		17,18,21
Қолданылатын аспаптар	3		23,24,25
Фрагменттермен жұмыс істеу	3		28,30,1,XII
Микроскоп режимі	3		2,5,7
Салынған суретпен жұмыс істеу	3		8,9,12
Суреттерді сақтау және өшіру	3		14,15,19
Бейнелерді дискіге жазу және оқу	3		21,22,23
Практикум. Аралас құжатпен жұмыс	3		26,28,29
Әлемнің барлығы ғаламторда			
Ғаламтордағы қауіпсіздік	2		30,2,I
Іздеу жүйелері	3		4,5,6
Ақпаратты іздеу	3		9,11,12
Практикум.Ғаламтор	3		13,16,18
Презентацияны безендіру			
Презентация құру	2		19,20
Презентацияны безендіру	3		23,25,26
Презентацияға нысандар кірістіру	3		27,30,1,II
Слайдтар арасындағы ауысулар	3		2,3,6
Презентацияға арналған ақпарат	3		8,9,10
Мәтін, дыбыс және презентация			
Мәтінмен жұмыс	2		13,15

Пернетақтада жоқ дыбыстар	3		16,17,20
Практикум. Презентацияға дыбыс қою	3		22,23,24
Интернеттегі қауіпсіздік			
Бүкіләлемдік Интернет желісі	3		27,28,1,III
Файл және бумамен жұмыс	3		2,3,6
Компьютер құрылғыларының бір орталықтан басқарылуы	3		9,10,13
Компьютердегі деректерді қалай қорғауға болады?	3		15,16,17
Ақпарат және оны өңдеу			
Біздің айналамыздағы ақпарат	3		20,22,23
Ақпараттың өлшем бірліктері	3		24,27,29
Программалық жабдықтама	3		30,31,3,IV
Растрлық кескіндерді құру және өңдеу	3		5,6,7
Біздің өміріміздегі алгоритмдер			
Алгоритм ұғымы	3		10,12,13
Алгоритм түрлері	3		14,17,19
Орындаушылар және олардың командалар жүйесі	3		20,21,24
Алгоритмді сөз түрінде ұсыну	3		26,27,28
Лабиринт, виртуалды лабиринт.	3		3,4,5V
Лабиринттен шығу алгоритмдерін құру.	3		8,10,11
Менің алғашқы прогаммам	3		12,15,17
Қорытынды	3		18,19,22

Күнтізбелік тақырыптық жоспар (үлкен топ)

Сабақтың тақырыбы	Сағат саны	Практика	Уақыты
Компьютер және программалар			
Кіріспе. Техника қауіпсіздігі және жұмыс орнын ұйымдастыру	2		2,5.IX
Ақпарат және ақпараттық үрдістер			
Информатика. Ақпарат, оның түрлері және оларды өңдеудің тәсілдері.	3		7,8,9
Ақпарат саны, ақпарат өлшем бірлігі	3		12,14,15
Практикалық жұмыс. Ақпарат санын есептеу.	3		16,19,21
Компьютер			
Компьютер. Компьютердің негізгі құрылғыларының міндеттері және мүмкіндіктері.	2		22,23
Жүйелік блок, құрылғылары	3		26,28,29
Монитор, тышқан	3		30,3,5,X
Компьютердің қосымша құрылғылары	3		6,7,10
Операциялық жүйе ұғымы, операциялық жүйелерді басқарудың негізгі тәсілдері және объектілері	3		12,13,14
Файлдар, бумалар және белгішелер.	3		17,19,20
Бумалар мен белгішелерді құру. Атын өзгерту	3		21,24,26
Объектілерді іздеу. Объектілерді көшірмелеу, орнын ауыстыру және жою. Алмасу буфері.	3		27,28,31
Практикалық жұмыс. Объектілерді көшіру және орын алмастыру. Алмасу буфері.	3		2,3,4,XI
Ақпаратты жазу және санау. Ақпаратты тасымалдаушылар.	3		7,9,10
Практикалық жұмыс(алдыңғы тақырыптарды игеруін тексеруге арналған тест.).	3		11,14,16
Практикалық жұмыс. Файлдармен, бумалармен жұмыс	3		17,18,21
Графикалық және мәтіндік редакторлар			
Қарапайым графикалық редакторы. Суретті ашу, сақтау.	2		23,24
Графикалық редактордың сурет салу құралдары	3		25,28,30
Суреттің үзінділерін ерекшелеу. Суреттің үзінділерімен жұмыс.	3		1,2,5,XII
Масштабтау. Графиктік ақпаратты өңдеу (бейнелерді масштабтау, трансформациялау), баспаға дайындау. Баспадан шығару.	3		7,8,9
Практикалық жұмыс. Сурет үзінділерімен іс-әрекет орындау.	3		12,14,15
Қарапайым мәтіндік редакторы. Редактор интерфейсі.	3		19,21,22
Мәтінді теру ережесі. Мәтін бойымен жылжыту.	3		23,26,28
Практикалық жұмыс. Мәтін теру	3		29,30,2,I
Мәтіннің үзіндісін ерекшелеу. Қаріп. Абзацты пішімдеу.	3		4,5,6
Мәтінді редакциялау және пішімдеу	3		9,11,12
Мәтін үзінділерімен жұмыс.	3		13,16,18
Практикалық жұмыс. Мәтінмен жұмыс.	3		19,20,23
Графиктік және мәтіндік ақпараттарды өңдеу.	3		25,26,27
Практикалық жұмыс. Аралас құжаттарды құру.	3		30,1,2,II
Компьютердің және желілердің техникалық сипаттамалары			
Ақпаратты өлшеу	3		3,6,8

Процессор	3		9,10,13
Процессордың сипаттамалары	3		15,16,17
Компьютерлік желілер	3		20,22,23
Денсаулық және қауіпсіздік			
Компьютердің пайдаланудың кері әсерлері	3		24,27,1,III
Желідегі қауіпсіздігі	3		2,3,6,III
Практикум	3		9,10,13
Статистикалық мәліметтер	3		15,16,17
Электронды кестеде мәліметтердің әртүрлі пішімдерін қолдану	3		20,22,23
Кірістірілген функциялар	3		24,27,29
Кірістірілген функциялар : мәтіндік және логикалық функциялар	3		30,31,3 IV
Қолжетімді ақпараттың негізінде мәліметтерді талдау	3		5,6,7,IV
Шешімдерді программалау			
Программалау тілдері	2		10,12
Программалау жүйесі	3		13,14,17
Деректер типтері	3		19,20,21
Жоба интерфейсі	3		24,26,27
Сызықтық алгоритмдерді программалау	3		28,3,4 V
Тармақталу алгоритмдерін программалау	3		5,8,10
Кіріктірілген шарттарды программалау	3		11,12,15
Құрама штаттарды программалау	3		17,18,19

Қолданылған әдебиет:

1. Республикалық «Информатика негіздері» журналы №3, 2013 жыл
2. Информатика 5 сынып. Оқулық. Вьюшкова Е. А., 2013, Арман – ПВ;
3. Информатика. Әдістемелік нұсқау. Вьюшкова Е. А., 2013, Арман – ПВ.
4. Информатикадан 30 сабақ. Е.Балафанов. Алматы, 2001.
5. IBMPC для пользователя от начинающего до опытного. Фигурнов В.Э. Изд. «Инфра-М», Москва, 1997г.
6. Что такое информатика. Каныгин Ю., Зотов Б. Изд. «Детская литература», Москва, 1987г.
7. Информатика: начальный курс. Макарова Н. Изд. «Питер», 2001г.